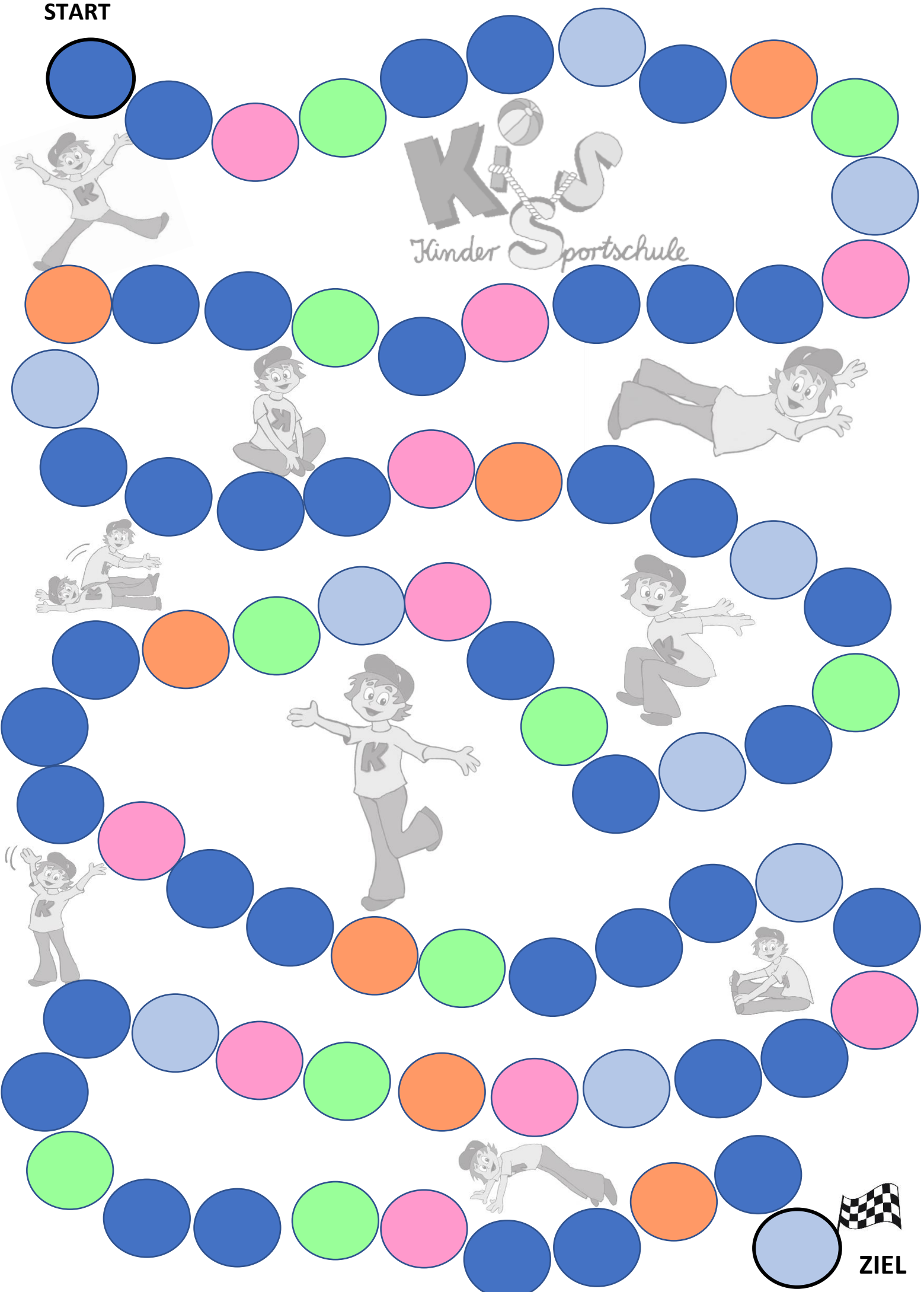


START

KIDS
Kinder Sportschule



ZIEL

Materialien:

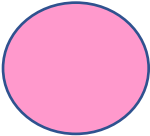
Spielfiguren (je 1 pro Spieler), Würfel, Musik, evtl. Matte/Decke, Ball o.ä. zum Werfen, Wurfziele, 2 Löffel + geeignete Gegenstände zum „Eierlaufen“ (kleine Bälle, Birnen, Stein)

Spielanleitung:

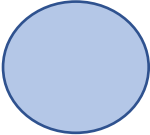
Gespielt wird ein einfaches Würfelspiel- welches Sportliche Felder/Aufgaben beinhaltet. Der jüngste Spieler beginnt. Es wird nacheinander gewürfelt, kommst du auf eines der Felder, führst du eine dementsprechende Aufgabe durch. Du darfst dir aus den angegebenen Aufgaben eine aussuchen. Hast du diese Aufgabe durchgeführt, ist sie erledigt und darf von dir nicht nochmal ausgesucht werden. Alle Aufgaben kannst du auch als Lose vorbereiten und mit den dementsprechenden Farben kennzeichnen- kommst du auf die entsprechende Farbe, ziehst du ein Los davon und führst die Aufgabe durch. Dunkelblaue Felder, sind einfache Felder ohne eine Aufgabe. Ein rosa Feld bedeutet, der Spieler führt die Aufgabe allein durch. Auf grünen Feldern führt der Spieler die Aufgabe mit einem Partner durch. Kommst du auf ein oranges Feld, bestimmst du einen Mitspieler, der die Aufgabe für dich durchführt. Landest du auf einem hellblauen Feld, führen alle Mitspieler zusammen die Aufgabe durch.

Aufgaben:

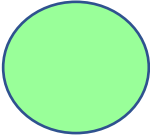
Allein:

- 
- Rolle vorwärts/Baumstammrolle
 - Schmetterling
 - Brücke bauen
 - Riese
 - Renne 30s auf der Stelle
 - Kniebeuge/Fahrrad
 - Hüpfen auf zwei Beinen
 - Balancieren vorwärts/rückwärts
 - 5x Zielwerfen in 3 unterschiedlich weit entfernte Behälter
 - Handstand an der Wand

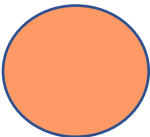
Alle zusammen:

- 
- Hock-Streck-Sprung
 - Radfahren
 - Liegestütze (Jüngere: auf Knien)
 - Blume (Rumpfbeuge)
 - Tanzt zum Lieblingslied des Würflers
 - Schleicht durch alle Räume Zuhause
 - Jeder ahmt (ohne zu sprechen) eine Sportart nach und die anderen raten
 - Planken (Unterarmstütz)- Wer schafft wie lang?
 - Standwaage mit jedem Bein
 - Armkreisen

Mit einem Mitspieler:

- 
- Tunnel bauen
 - Hampelmann
 - Einbeinstand
 - Balanciere ein Buch auf deinem Kopf
 - Wandsitzen
 - Scheibenwischer
 - Seitgalopp durch 3 Räume
 - Eierlaufen zum weit entferntesten Raum und zurück
 - Sitz mit geöffneten Beinen, Füße aneinander „kleben“ und Hände fassen- vor und zurück beugen
 - Schubkarre fahren

Ein anderer Mitspieler:

- 
- Kaffeebohenschritte
 - Ein Tier nachmachen
 - Superman
 - Große Ausfallschritte durch 3 Räume
 - Kniehebelauf
 - Auf einem Bein ins weit entfernteste Zimmer und zurück hüpfen
 - Ball/Gegenstand hochwerfen (klatschen) und wieder auffangen